

LEESWIJZER VOOR DE OVERZICHTEN

[1] OVERZICHT PRIJZEN:

De bovenste helft geeft een overzicht van de scores, resp. plaatsen. Hierin vind je links in zes kolommen de behaalde scores. De eerste vier kolommen geven de totalen per categorie. De vier categorieën zijn resp. 'poulewedstrijden', 'poulestanden', 'finalewedstrijden' en 'finalelanden'. De vijfde kolom is de som van de categorieën. Dit is de voorlopige stand gebaseerd op definitieve resultaten. De bonuspunten zijn virtueel berekend d.m.v. extrapolatie en geven een indicatief beeld van de te halen score. In de zesde kolom worden deze virtuele punten opgeteld bij het puntentotaal van de vijfde kolom. Per kolom is met de kleur groen aangegeven wie de meeste punten scoort. Dit verloopt van donkergroen (hoogste score) tot wit (laagste score)

Rechts zijn de kolommen analoog aan de linkerkolommen. Hier worden niet de punten gegeven maar de ranglijst o.b.v. die punten. Per kolom is met de kleur groen aangegeven wie het hoogste staat. Dit verloopt van donkergroen (1^e plaats) tot wit (v.a. 6^e plaats). Wanneer mensen een plaats delen is dit te herkennen aan de rode kleur.

De bovenste regel (roodachtig) geeft de te behalen punten. Naarmate het toernooi vordert loopt dit natuurlijk op. Het maximale te behalen punten is 1000. Dit wordt pas bereikt nadat de finale is gespeeld, waarbij de laatste 70 punten worden beslist. Dat zijn 10 punten voor de uitslag van de finale, 10 voor een juiste voorspelling van de wereldkampioen en de 5x 10 punten voor de bonusvragen. Dan zijn de totaalscores van alle deelnemers ook bekend en kan bepaald worden wie de bonusprijs wint voor het best voorspelen van zijn totaalscore. Het blijft dus tot en met de finale uiterst spannend.

De volgorde van de deelnemers is alfabetisch. Je kunt in één oogopslag zien op je regel hoe je er voorstaat.

De prijsverdeling in de onderste helft van de pagina is gebaseerd op de (tussen)standen van de rechterkolommen in de bovenste helft. Wanneer prijzen gedeeld worden, wordt dat automatisch herberekend. Definitieve prijswinnaars worden groen gemarkeerd. De winnaars van 6^e en 7^e prijs zijn bekend na de poulefase. De andere winnaars zijn pas definitief na de finale.

[2] WEDSTRIJDRESULTATEN:

Dit overzicht bestaat uit vijf bladen.

Het eerste blad wordt gebruikt voor het invullen van de officiële resultaten. In de kolom(men) 'Echte uitslag' worden de doelpunten van het 'thuis'- resp. 'uit'-land ingevoerd. Daarna volgen vijf kolommen t.b.v. het bepalen van de antwoorden op de bonusvragen. Eerst het aantal doelpunten van de topscorer van het toernooi op dat moment. Vervolgens de gele en rode kaarten. Bij rode kaarten die het gevolg zijn van tweemaal geel telt de tweede gele kaart niet als geel, maar alleen als rood. Vervolgens de gegeven strafschoppen in de reguliere tijd van 90 minuten. Strafschoppen in de verlenging tellen dus voor deze statistiek niet mee! Vervolgens wordt ingevoerd of de strafs chop is benut. Tenslotte de laatste kolom geldt alleen bij finalewedstrijden. Door het knockout-principe kan een wedstrijd na 90 minuten onbeslist zijn. In die gevallen wordt hier ingevoerd of het Ihuisland of Uitland wint in de Verlenging of met Strafschoppen, bijv. TS of UV.

De gebruikte informatiebron is FcUpdate.nl (uitslag en wedstrijdverslag, deze laatste m.n. voor het achterhalen van evt. gemiste strafs choppen i.v.m. de laatste bonusvraag).

Voor het bepalen van de tussentijdse antwoorden op bonusvragen wordt verwezen naar de **UITLEG PUNTENTELLING**.

Het tweede blad geeft een overzicht van de behaalde punten per (poule- en finale-)wedstrijd. Per rij is met groen aangegeven wie hier goed scoort, verlopend van donkergroen (10 punten) tot wit (0 punten).

Het derde blad geeft een overzicht van de behaalde punten na elke wedstrijd in de categorieën 'Poulestanden' en 'Finalelanden'. Per rij is met groen aangegeven wie hier goed scoort, verlopend van donkergroen (max. punten) tot wit (0 punten).

Het vierde blad geeft het behaalde puntentotaal na elke wedstrijd per speler. Dit wordt berekend door na elke wedstrijd de behaalde punten op te tellen bij het puntentotaal van de wedstrijd ervoor. Dit is dus cumulatief.

Het vijfde blad geeft een ranglijst op basis van de puntentotalen uit het vierde blad.

Het vierde en vijfde blad zijn de basis voor de grafieken. Zie onder.

[3] GRAFIEK RANGLIJSTVERLOOP

Kijk naar je kleur en zie hoe je bent gezakt of gestegen in de ranglijst. Links is het begin van het toernooi en naar rechts toe zie je het verloop na een x aantal wedstrijden (bovenaan de grafiek is x af te lezen). De basis van deze grafiek is bovenstaande vijfde blad van de WEDSTRIJDRESULTATEN [2]
GRAFIEK RANGLIJSTVERLOOP (KOF)

voor de leesbaarheid is ook een analoge versie beschikbaar met alleen de standen in de Knock-Out Fase, d.w.z. vanaf wedstrijd 48.

[4] GRAFIEK PUNTENVERLOOP

Kijk naar je kleur en zie hoe je bent gezakt of gestegen in de scorelijst. Links is het begin van het toernooi en naar rechts toe zie je het verloop na een x aantal wedstrijden (bovenaan de grafiek is x af te lezen). De basis van deze grafiek is bovenstaande vierde blad van de WEDSTRIJDRESULTATEN [2]
GRAFIEK PUNTENVERLOOP (KOF)

voor de leesbaarheid is ook een analoge versie beschikbaar met alleen de standen in de Knock-Out Fase, d.w.z. vanaf wedstrijd 48.

[5] OVERZICHT PUNTEN

Hier is een op één bladzijde van alle behaalde punten per onderdeel. Dit lijkt erg op [2]. Er zijn echter enkele belangrijke verschillen. Daar waar [2] vooral bedoeld is voor een chronologisch overzicht van behaalde scores is [5] vooral bedoeld om inzicht te geven in behaalde punten per poule analoog aan de ingevulde deelnameformulieren.

Onderin deze pagina is te zien wat de (voorlopige) totaalscores zijn en de voorspelde eindscores. Daaronder wordt de afwijking berekend. Degene met de kleinste afwijking wint de bonusprijs. Hoe roder de kleur des te beter die deelnemer ervoor staat.

[6] OVERZICHT VOORSPELLING DEEL 1

Alle voorspellingen zijn inzichtelijk gemaakt in twee delen. Dit eerste deel geeft alle voorspelde wedstrijduitslagen weer. Gelijkspele bij de finalewedstrijden (knock-outfase) worden met twee letters gecompliceerd. Rode voorspellingen zijn op verzoek van deelnemer door mij ingevuld. Een groene achtergrond betekent dat de 'toto'-uitslag goed is voorspeld met een minimale score van 6

punten. Groene velden met gouden letters betekenen een perfecte voorspeling met maximale score. Voor de werkelijk behaalde punten kun je kijken op overzicht punten [5]. Bij de bonusvragen wordt met groen aangegeven of je daar goed scoort. Tot de finale is dit uiteraard een virtueel beeld. Voor de puntentelling zie de UITLEG PUNTENTELLING.

[7] OVERZICHT VOORSPELLING DEEL 2

Dit tweede deel geeft alle voorspelde pouleindstanden en finalelanden weer. Voor de te behalen punten zijn alleen de per land behaalde wedstrijdpunten (p), doelpunten voor en tegen (v-t), en de ranglijst (rng) relevant. Het doelsaldo valt op te maken uit het restant van voor- en tegendoelpunten. Een groene achtergrond betekent dat de minimale score 2 punten is. Groene velden met gouden letters betekenen een (bijna) perfecte voorspeling met score van minimaal 4 punten. Voor de werkelijk behaalde punten kun je kijken op overzicht punten [5].

Bij de finalelanden wordt met groen aangegeven of het land dat die wedstrijd heeft gewonnen ook bij jou doorgaat. Stel dat je in een wedstrijd Brazilië-Nederland hebt staan, maar in werkelijkheid wint Mexico van Spanje, dan heb je toch punten als Mexico wel in een van je volgende finalewedstrijden staat.

[8] IDEALE VOORSPELLING

Dit blad is alleen ter info, om te laten zien hoe je blaadje eruit had moeten zien om een 100% score te halen.